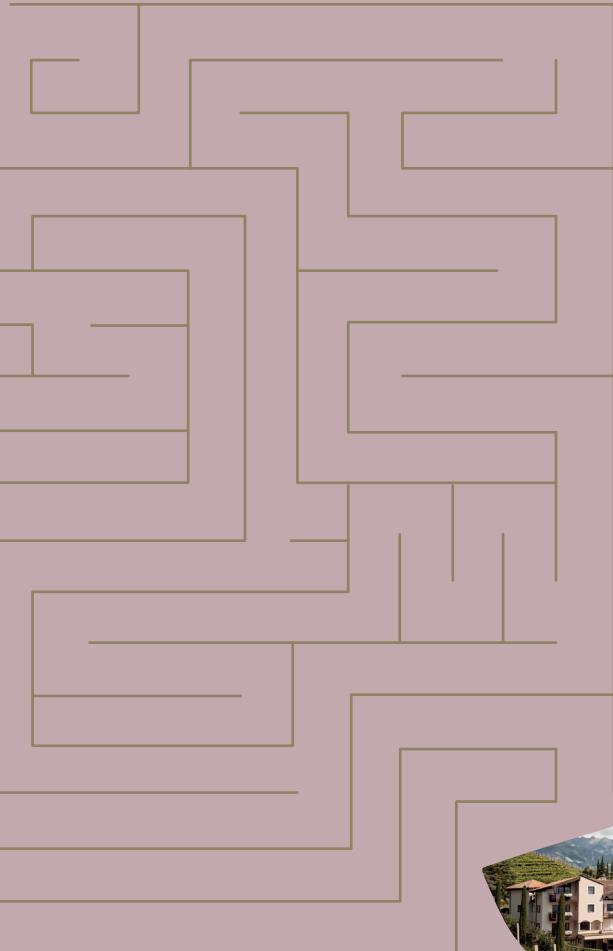


Bereit für ein kleines Rätsel? Entdeckt den Weg,  
der das Auto direkt ins GRAFENSTEIN führt.

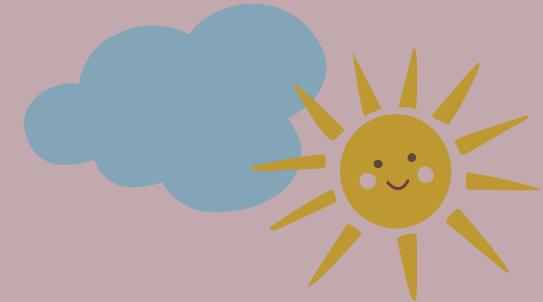


**DAS GRAFENSTEIN**

familienresidence & suites

Raffeinweg 30A · I-39010 Tscherms bei Meran

Tel. +39 0473 563853 · info@grafenstein.it · www.grafenstein.it



**VOLLE FAHRT VORAUS,  
AUF INS GRAFENSTEIN!**

„Sind wir schon daaa?“ – die wohl meistgestellte Frage von der Rückbank. Damit eure Autofahrt schneller vergeht und der Urlaub schon mit dem ersten Kilometer beginnt, gibt's jetzt unsere GRAFENSTEIN Autospiele.

Also: anschnallen, losspielen und schon auf dem Weg ins GRAFENSTEIN gemeinsame Erinnerungen sammeln.

### TIERE RATEN MIT 15 FRAGEN

Ein Tier wird heimlich ausgewählt – die anderen dürfen 15 Ja-/Nein-Fragen stellen.

„Hat es Flügel?“, „Lebt es im Wasser?“ – wer kombiniert am besten? Bei einem „Nein“ ist der Nächste dran.

#### Schon gewusst?

Auch im GRAFENSTEIN warten tierische Freunde auf euch. Unser Streichelzoo freut sich schon!



### ICH SEHE WAS, WAS DU NICHT SIEHST

Der Klassiker für kleine Spürnasen: Eine Person sucht sich heimlich einen Gegenstand aus und verrät nur die Farbe. Alle anderen raten mit Ja-/Nein-Fragen.



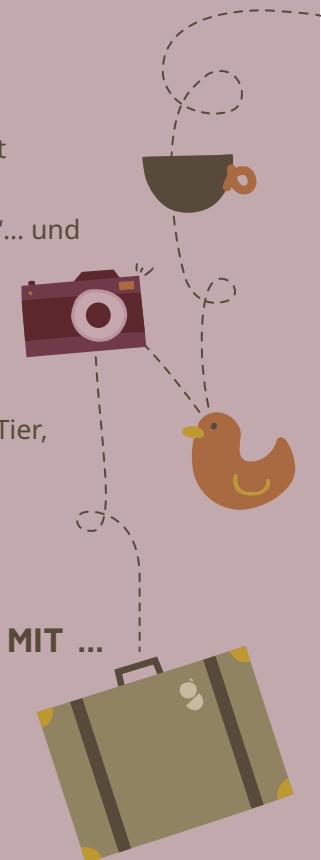
### MÄRCHENSTUNDE MIT FEHLERN

Ein bekanntes Märchen wird erzählt – aber voller lustiger Fehler! Dornröschen verschläft 200 Jahre, Schneewittchen wohnt bei acht Zwergen ... Wer entdeckt die meisten Patzer?

### GRAFENSTEINS WORT-WERKSTATT

Ein Spiel für kreative Sprachakrobaten: Das neue Wort beginnt immer dort, wo das vorherige endet.

Aus „Kindersitz“ wird „Sitzkissen“, dann „Kissenbezug“... und schon nimmt die Wortkette Fahrt auf.  
Wie lang wird eure verrückte Wortschlange?



### WER BIN ICH?

Ihr alle bekommt eine geheime Identität: Superheld, Tier, Märchenfigur – alles ist erlaubt. Durch clevere Ja-/Nein-Fragen kommt ihr Stück für Stück darauf, wer ihr selbst seid. Ratefuchs voraus!

### ICH PACKE MEINEN KOFFER UND NEHME MIT ...

Einer beginnt und alle müssen die Liste in der richtigen Reihenfolge wiederholen und erweitern. Perfekt für kleine und große Gedächtniskünstler. **Warnung:** Kann zu heftigem Kichern führen.



### DAS A-Z SPIEL

Eine Kategorie auswählen (Tiere, Essen, Länder ...) und alphabetisch durchspielen.

A wie Ameise, B wie Bär – bei Q wird's spannend!  
Perfekt für lange Strecken und noch längere Lachanfälle.